

# ■ Aprendamos ¡jugando!

## Serpientes y Escaleras



GOBIERNO DE LA  
CIUDAD DE MÉXICO



SECRETARÍA DE GESTIÓN INTEGRAL  
DE RIESGOS Y PROTECCIÓN CIVIL

CIUDAD **INNOVADORA**  
Y DE **DERECHOS**

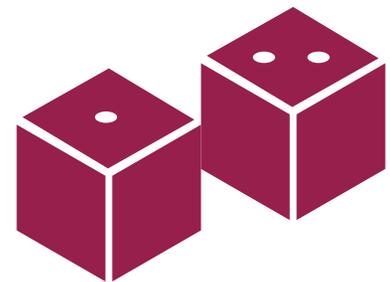
# INSTRUCCIONES

Realiza las actividades en compañía de tu familia

Aprendamos  
**¡jugando!**

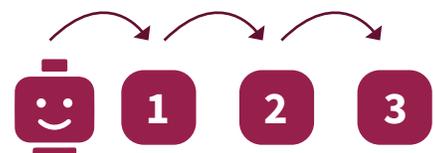
1

Los jugadores comienzan con una ficha y se turnan para lanzar un dado que les indicará la cantidad de casillas que deben avanzar.



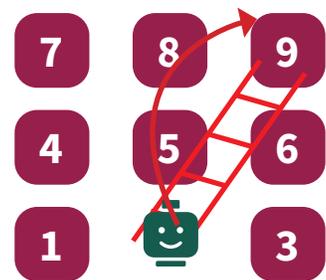
2

Las fichas se mueven según la numeración del tablero, en sentido ascendente.



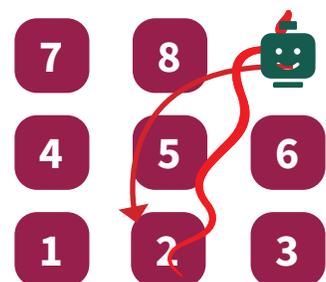
3

Si al finalizar un movimiento un jugador cae en una casilla donde comienza una escalera, sube por ella hasta la casilla donde ésta termina.



4

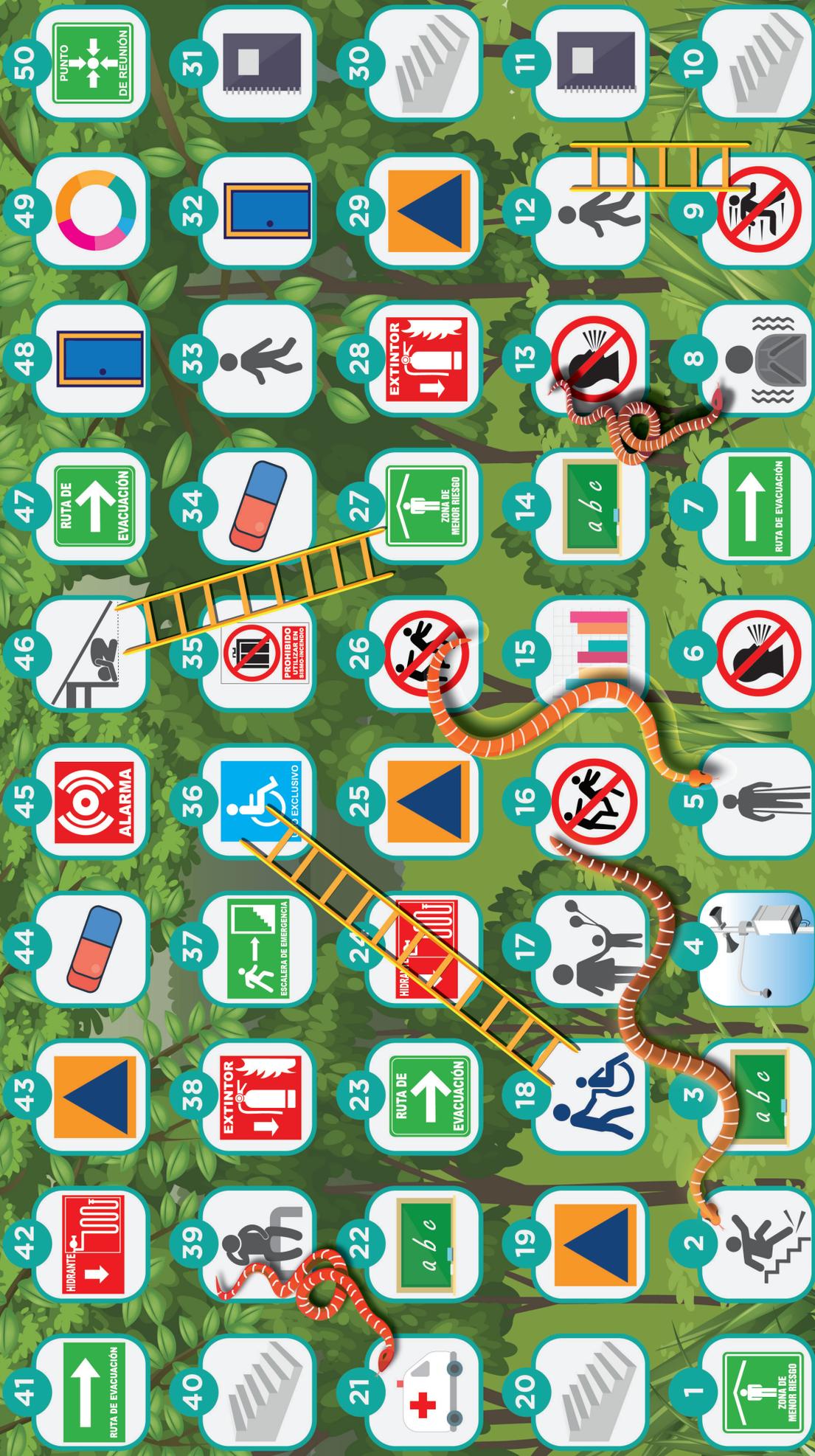
Si, por el contrario, cae en una en donde comienza una serpiente, desciende por ésta hasta la casilla donde finaliza.



5

El jugador que logra llegar a la casilla final es el ganador.





41 RUTA DE EVACUACIÓN

42 HIDRANTE

43 TRIANGULO DE PELIGRO

44 BANDA ADHESIVA

45 ALARMA

46 SILLA DE RUEDAS

47 RUTA DE EVACUACIÓN

48 PUERTA

49 CIRCULO DE PROHIBICION

50 PUNTO DE REUNION

40 MANOS LAVADAS

39 PERSONA EN SILLA DE RUEDAS

38 EXTINTOR

37 ESCALERA DE EMERGENCIA

36 SILLA DE RUEDAS EXCLUSIVO

35 PROHIBIDO UTILIZAR EN ESTABLECIMIENTO

34 BANDA ADHESIVA

33 PERSONA

32 PUERTA

31 MANOS LAVADAS

21 CAMIONETA DE EMERGENCIAS

22 TABLERO DE AVISOS

23 RUTA DE EVACUACIÓN

24 HIDRANTE

25 TRIANGULO DE PELIGRO

26 PROHIBIDO PASAR

27 ZONA DE MENOR RIESGO

28 EXTINTOR

29 TRIANGULO DE PELIGRO

30 MANOS LAVADAS

20 MANOS LAVADAS

19 TRIANGULO DE PELIGRO

18 PERSONA EN SILLA DE RUEDAS

17 PERSONAS

16 PROHIBIDO PASAR

15 GRAFICO DE BARRAS

14 TABLERO DE AVISOS

13 PROHIBIDO PASAR

12 PERSONA CON ESCALERA

11 MANOS LAVADAS

1 ZONA DE MENOR RIESGO

2 PERSONA EN SILLA DE RUEDAS

3 TABLERO DE AVISOS

4 PERSONA EN SILLA DE RUEDAS

5 PERSONA

6 PROHIBIDO PASAR

7 RUTA DE EVACUACIÓN

8 PERSONA EN SILLA DE RUEDAS

9 PROHIBIDO PASAR

10 MANOS LAVADAS

INICIO